



Sous-espaces vectoriels II, dépendance linéaire

Pierre Mathonet

Présentation provisoire

Département de Mathématique
Faculté des Sciences

Liège, le 13 Février 2013

Intersections de sous-espaces vectoriels

Définition

Si V_1 et V_2 sont des sous-espaces vectoriels de E , l'intersection de V_1 et V_2 est l'ensemble

$$V_1 \cap V_2 = \{x \in E : x \in V_1 \text{ et } x \in V_2\}.$$

Proposition

Soient V_1 et V_2 des sous-espaces vectoriels de E . Alors $V_1 \cap V_2$ est un sous-espace vectoriel de E .

Exercice :

- 1 Dans \mathbb{R}^2 , déterminer l'intersection des sous-espaces vectoriels

$$V_1 = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} : \lambda \in \mathbb{R} \right\}, \quad V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 : 3x + 2y = 0 \right\}$$

- 3 Faire de même avec les sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^2 suivants

$$V_1 = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} : \lambda \in \mathbb{R} \right\}, \quad V_2 = \left\{ \mu \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} : \mu \in \mathbb{R} \right\}.$$

- 4 Trouver l'intersection des sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 suivants

$$V_1 = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} : \lambda \in \mathbb{R} \right\}, \quad V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0 \right\}.$$

- 5 Faire de même avec

$$V_1 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : x + y - z = 0 \right\} \text{ et}$$

$$V_2 = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : 4x + y - z = 0 \right\}.$$

Enveloppes linéaires

Si V_1 et V_2 sont des sous-espaces vectoriels de E , $V_1 \cup V_2$ n'est pas un sous-espace vectoriel (en général) : considérer par exemple $V_1 = \{(x, 0)^\sim \in \mathbb{R}^2 : x \in \mathbb{R}\}$ et $V_2 = \{(0, y)^\sim \in \mathbb{R}^2 : y \in \mathbb{R}\}$.

Définition

Soit E un espace vectoriel et A une partie non vide de E . Le sous-espace vectoriel engendré par A , ou l'enveloppe linéaire de A est l'ensemble

$$\rangle A \langle = \{ \lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_p a_p : p \in \mathbb{N}, \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{R}, a_1, \dots, a_p \in A \}.$$

Proposition

Pour toute partie A non vide de E , $\rangle A \langle$ est un sous-espace vectoriel de E . Il contient A et est inclus dans tout sous-espace vectoriel V contenant A . C'est l'unique sous-espace vectoriel ayant cette propriété.

Donc, $\rangle A \langle$ est le plus petit sous-espace vectoriel contenant A .

Exercice : Soient $u, v \in E$, déterminer $\rangle \{u\} \langle$ et $\rangle \{u, v\} \langle$.

Sommes de sous-espaces vectoriels

Définition

Soient V_1 et V_2 deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E . La somme de V_1 et V_2 , notée $V_1 + V_2$ est l'ensemble

$$V_1 + V_2 = \{u_1 + u_2 : u_1 \in V_1, u_2 \in V_2\}.$$

Proposition

Si V_1 et V_2 sont deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel E , alors $V_1 + V_2$ est un sous-espace vectoriel de E . On a de plus $V_1 + V_2 = \langle V_1 \cup V_2 \rangle$.

Notation : si $A = \{u_1, \dots, u_p\}$, on note $\langle A \rangle$ par $\langle u_1, \dots, u_p \rangle$.

Remarque : on a $\langle u \rangle + \langle v \rangle = \langle u, v \rangle$

Sommes directes

Définition

On dit que la somme des sous-espaces vectoriels V_1 et V_2 est directe si $V_1 \cap V_2 = \{0\}$. On note alors cette somme $V_1 \oplus V_2$.

Proposition

Soient V_1 et V_2 deux sous-espaces vectoriels de E . La somme de V_1 et V_2 est directe si, et seulement si, tout vecteur u de $V_1 + V_2$ se décompose *de manière unique* en $u = u_1 + u_2$ avec $u_1 \in V_1$ et $u_2 \in V_2$.

Parties génératrices

Définition

Un ensemble de vecteurs $G \subset E$ est une *partie génératrice* de E si tout vecteur de E est une combinaison linéaire des éléments de G .

Exemple 1 : Dans \mathbb{R}^2 , $G = \{u, v\}$, où $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, est une partie génératrice.

Exemple 2 : Dans \mathbb{R}^2 , $G = \{u, v, w\}$, où $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$,
 $w = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ est une partie génératrice.

Exemple 3 : Dans \mathbb{R}^2 , $G = \{u, v, w\}$, où $u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $v = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$,

$w = (0, 0, 1)^\sim$ est une partie génératrice.

Exercice : trouver des parties génératrices de l'espace vectoriel \mathcal{P}_2 des fonctions polynomiales de degré inférieur ou égal à 2.

Parties libres I

Soient les vecteurs de \mathbb{R}^2 définis par

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad u_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \text{et} \quad u_3 = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Il existe une *dépendance linéaire* entre ces vecteurs car

$$u_3 = u_1 + 2u_2.$$

Ces vecteurs peuvent se compenser pour donner le vecteur nul puisqu'on a aussi

$$u_1 + 2u_2 - u_3 = 0.$$

Dans \mathbb{R}^2 , il n'y a pas de dépendance linéaire entre

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Ces vecteurs ne peuvent pas “se compenser”.

Parties libres II

Définition

Soit I un ensemble d'indices (non vide). Si $|I| \neq 1$, une famille de vecteurs $D = (u_i : i \in I)$ est linéairement dépendante si l'un des vecteurs de cette famille est combinaison linéaire des autres. Si $|I| = 1$, alors la famille (u_1) est linéairement dépendante si $u_1 = 0$.

Dans ces cas, on dit aussi que les éléments de la famille sont *linéairement dépendants*.

Définition

Une famille de vecteurs L de E qui n'est pas linéairement dépendante est dite *libre* ou linéairement indépendante.

Les éléments de L sont alors dits *linéairement indépendants*.

Remarques :

- 1 ce ne sont pas les définitions classiques, mais elles me semblent plus concrètes que celles qui sont habituelles ;
- 2 Les familles permettent de tenir compte de répétitions, contrairement aux ensembles.

Un critère de dépendance

Traitons le cas d'une famille finie, qui nous occupera cette année, mais le résultat se généralise à des familles infinies. On formalise l'idée de "compensation" entre des vecteurs dépendants.

Proposition

*Une famille $D = (u_1, \dots, u_n)$ de vecteurs est linéairement dépendante si, et seulement si, il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$, **non tous nuls**, tels que*

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0.$$

Il y a deux sens, et chaque fois deux cas $n > 1$ et $n = 1$.

Un critère d'indépendance

En contraposant le critère de dépendance précédent, on obtient un critère d'indépendance.

Proposition

Une famille (u_1, \dots, u_n) de vecteurs est linéairement indépendante si, et seulement si, pour $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$, l'égalité

$$\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0$$

*a lieu **seulement si** on a $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$.*

En d'autres termes, une famille (u_1, \dots, u_n) de vecteurs est linéairement indépendante si, et seulement si,

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R} \\ \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0.$$

Remarque : l'implication dans l'autre sens est toujours vraie.

Quelques propriétés

Proposition

Soit E un espace vectoriel. On a les propriétés suivantes.

- ① Toute famille de vecteurs contenant 0 est linéairement dépendante.
- ② Si (u_1, \dots, u_r) est linéairement dépendante, alors pour tout $y \in E$, (u_1, \dots, u_r, y) est linéairement dépendante.
- ③ Si (u_1, \dots, u_r) ($r \geq 2$) est lin. indépendante, alors (u_1, \dots, u_{r-1}) aussi.
- ④ Si (u_1, \dots, u_r) est linéairement indépendante, alors pour tout $y \in E$, (u_1, \dots, u_r, y) est linéairement dépendante si, et seulement si, y est combinaison linéaire de u_1, \dots, u_r .

Théorème (Steinitz¹)

Dans tout espace vectoriel E et pour tout $p \in \mathbb{N}_0$, $p + 1$ combinaisons linéaires de p vecteurs sont toujours linéairement dépendantes.

1. Ernst Steinitz (1871-1928)